

# Distributed Lab: Programming Battle

## ПРАВИЛА ПРОКТОРІНГУ

*Прокторінг – процедура контролю академічної доброчесності учасників змагання*

1. Можна використовувати лише один комп'ютер з одним монітором.
2. Потрібно, щоб вівся запис екрана та вебкамери. Має вестися запис всього екрану, а не вікна чи певної частини екрана. Вебкамера має бачити учасника. Відео інструкція прокторінгу Всеукраїнських олімпіади з програмування доступна за посиланням: <https://youtu.be/Lp6bnk3JhLE>
3. Запис має бути зі звуком.
4. Якість відео має бути такою, щоб можна було прочитати код учасника. Мінімальна частота - 5 кадрів у секунду.
5. Учаснику забороняється:
  - бути відсутнім на робочому місці (тобто без нагляду камери) сумарно більше ніж 15 хвилин протягом всього тура;
  - спілкуватися зі сторонніми людьми у будь-який спосіб;
  - використовувати веббраузер для відвідування будь-яких сайтів, крім сторінки тестувальної системи.
  - мати електронні прилади, крім тих, які є необхідними для участі у змаганні, на робочому місці;
6. Учасник може не раніше ніж за 15 хвилин до початку змагання почати запис та почати писати код.
7. Після завершення змагання учасник повинен завантажити запис на YouTube або гуглдіск, щоб потім можна було переглянути відео за посиланням. Посилання потрібно відправити в телеграм @ag45root.